



La Battaglia dei Portieri 2016

Regolamento

- Le gare si svolgono su due porte contrapposte di misure e a distanze variabili a seconda della categoria dove i portieri si sfidano 1vs1 su n.5 tiri da calciare e ricevere in modo alternato. Al termine della sfida il portiere che avrà subito meno reti si aggiudicherà la Battaglia. In caso di pareggio si andrà prima ad oltranza per un massimo di n.3 tiri ciascuno, successivamente ad oltranza ai calci di rigore. Il dischetto del rigore sarà posizionato a m.11 nei campi regolari (categorie Juniores e Prima Squadra), mentre nei campi ridotti al centro del campo (categorie di Settore Giovanile e Attività di Base).
- Punteggio:
 - pt. 0 sconfitta.
 - pt. 1 vittoria ai calci di rigore.
 - pt. 2 vittoria nei primi otto tiri (5 previsti + 3 ad oltranza).
- I portieri non potranno uscire dall'area di porta né per calciare né per parare.
- E' concesso qualsiasi tipo di tiro (con palla ferma a terra, con palla rimbalzante, al volo con palla in mano, drop, di prima intenzione al volo, con un lancio con le mani, ecc...).
- La palla è sempre in gioco, purché sia all'interno della propria area di porta, per cui non è necessario aspettare il giusto posizionamento dell'avversario. In caso la palla finisca fuori dal campo, sarà il direttore di gara a far riprendere la sfida.
- Al termine dei gironi, in caso di pareggio di due o più portieri, si terrà conto: scontro diretto, minore numero di reti subite, maggiore numero di reti fatte, sorteggio. Non saranno conteggiati i goal fatti e subiti ai calci di rigore.

DIMENSIONE PORTE E AREE DI PORTA

<i>Categoria</i>	<i>Dimensione porte</i>	<i>Distanza porte</i>	<i>Lunghezza area</i>
PULCINI	3 x 2	m. 16	m. 5
ESORDIENTI	6 x 2	m. 18	m. 5
GIOVANISSIMI	6 x 2	m. 20	m. 5
ALLIEVI	7,32 x 2,44	m. 21,5	m. 5,5
JUNIORES PRIMA SQUADRA	7,32 x 2,44	m. 21,5	m. 5,5
FEMMINILE	6 x 2	m. 20	m. 5



WWW.ACCADEMIARIMINICALCIOVB.IT

